

Calendrier 2025-2026 - AEC en jeux vidéo

Design de niveau de jeu NTL.18 et Animation 3D NTL.20 (Matane)

Modélisation NTL.19 et Conception-intégration sonore NNC.0W (CVM)

Session/Phase	Début - fin	Congés
Session 1 – Automne 2025 14 semaines NTL.20 – 345 h – 26,6h/sem NTL.18 – 330 h - 23,6 h/sem NTL.19 – 345 h – 26,6h/sem NNC.0W – 180 h- 12h/sem	Début : lundi 18 août 2025 Fin : vendredi 21 novembre 2025	1^{er} septembre 2025 - Fête du travail 13 octobre 2025 - Action de Grâce
Session 2 – Automne 2025 15 semaines NTL.20 – 345 h – 26,5h/sem NTL.18 – 330 h - 22 h/sem NTL.19 – 345 h - 23h/sem NNC.0W – 165h - 11h/sem	Début : mardi 25 novembre 2025 Fin : vendredi 20 mars 2026	- Journée pédagogique : 24 novembre - Congé des Fêtes – du 22 décembre 2024 au 2 janvier 2026 inclusivement - Du 23 au 27 mars 2026 - journées pédagogiques
Session 3 – Hiver 2026 15 semaines NTL.18, NTL.19 et NTL.20 - 450 h - 32 h/sem NNC.0W – 195h - 13h/sem	Début : lundi 30 mars 2026 Fin : vendredi 10 juillet 2026	- Vendredi 3 avril - Pâques - Lundi 6 avril - Pâques - Lundi 18 mai - Journée des Patriotes - Mercredi 24 juin - Fête nationale du Québec - Vendredi 3 juillet - Fête du Canada