



ENSEIGNANT(E) EN DESIGN DE NIVEAU DE JEU

Tu es un.e professionnel.le de l'industrie du jeu et tu souhaites partager ton expertise ? Tu recherches un environnement stimulant et un horaire intéressant ? Tu recherches un meilleur équilibre ? L'enseignement est ton prochain défi à relever !

Situé au cœur de Montréal, le Campus ADN te propose une série de conditions avantageuses :

- Semaine de 32,5 heures
- Un total de deux mois de vacances par année
- Assurances collectives
- Fonds de pension
- Salaire annuel pouvant aller jusqu'à 96 600\$, selon votre scolarité et vos expériences pertinentes
- Flexibilité d'horaire
- Possibilité de télétravail pour certaines tâches
- Accès direct par le métro Berri-UQAM
- Proximité de tous les services, restos, etc.

Discipline :

Animation 3D et synthèse d'images

Programme d'études :

AEC Design de niveau de jeu – NTL.18

Description :

La Direction de la formation continue du Cégep de Matane requiert les services d'une enseignante ou d'un enseignant pour un contrat d'un an (renouvelable).

Les cours touchent principalement aux tâches d'analyse et de design de niveau de jeu (level design), au « scripting » et à l'intégration dans un engin de jeu, ainsi qu'au développement complet du design de niveau d'un jeu en situation de production réelle.

Logiciels enseignés : Unity (C#), Unreal (programmation nodale), Portal 2, Team Fortress, 3DS Max, Sketchup, Probuilder

Les responsabilités du poste incluent l'enseignement, la préparation de cours et de contenus pédagogiques, la correction, la rétroaction et le soutien technique et pratique aux étudiants. Le poste comporte également des tâches telles que la représentation du programme et de l'institution auprès des entreprises du secteur et le recrutement de futurs étudiants ; la participation active à des comités et rencontres pédagogiques ou organisationnelles avec les autres membres du personnel enseignant et de la Direction ; et des responsabilités administratives liées au contexte réglementaire et normatif d'une institution publique d'éducation supérieure.

Le Campus ADN est un centre de formation collégial public établi depuis plus de 15 ans. Situé à Montréal, il offre des programmes menant à des attestations d'études collégiales, ainsi que de la formation sur mesure pour les entreprises. Notre équipe est formée d'un mélange parfait de professionnels de l'industrie du jeu vidéo jumelés à une équipe administrative expérimentée.

Le Cégep de Matane souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les handicapés, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les autochtones à présenter leur candidature.

DATE D'ENTRÉE EN FONCTION : À partir du 15 août 2022

ENDROIT : 800 Blvd de Maisonneuve (Place Dupuis) Montréal

QUALIFICATIONS REQUISES:

-Diplôme terminal de premier cycle universitaire dans la discipline concernée ou une combinaison d'expérience de travail et de formation jugée pertinente.

-Expérience en pédagogie

SALAIRE: Selon la convention collective, pouvant aller jusqu'à 96 600\$ selon votre scolarité et vos expériences pertinentes

Les personnes intéressées par cette offre d'emploi sont priées de faire parvenir leur CV par courriel à gareau.nicolas@lecampusadn.com dans les plus brefs délais.